

# S12-A2

## INOVÁCIE

### POZNÁMKY PRE INŠTRUKTOROV

#### ÚLOHY

Cieľom hry je ukázať dve základné stratégie:

- Stratégia utajovania vedomostí
- Stratégia poskytovania vedomostí

#### TIPY A INŠTRUKCIE AKO DOSIAHNUŤ CIEĽ CVIČENIA

##### 1. Vysvetlenie hry

Každý účastník má možnosť vybrať si jednu z dvoch možností podľa tabuľky 1.

- Možnosť „A“ Utajovať
- Možnosť „B“ Poskytovať

Žiadny účastník nevie, kto je jeho spoluhráč.

Bodový zisk je podľa tabuľky 1 a môžu vzniknúť 4 varianty:

- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „A“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „A“ získam 0 bodov.
- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „A“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „B“ získam 3 body.
- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „B“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „A“ stratím 1 bod.
- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „B“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „B“ získam 1 bod.

Ja	Spoluhráč	
	„A“ Utajovať	„B“ Poskytovať
	0	3
	„A“ Utajovať	„B“ Poskytovať
	-1	1

##### Tabuľka 1: Môj bodový zisk pri výbere jednotlivých variant

V tabuľke 2 je bodový zisk spoluhráča pre jednotlivé varianty

Ja	Spoluhráč	
	„A“ Utajovať	„B“ Poskytovať
	0	-1
	„A“ Utajovať	„B“ Poskytovať
	3	1

##### Tabuľka 2: Spoluhráčov bodový zisk pri výbere jednotlivých variant

Tabuľka 3 je spojením tabuľky 1 a tabuľky 2 a predstavuje môj aj spoluhráčov bodový zisk pri výbere jednotlivých variant:

- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „A“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „A“ ja získam 0 bodov a spoluhráč získa 0 bodov.
- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „A“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „B“ ja získam 3 body a spoluhráč stratí 1 bod.
- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „B“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „A“ ja stratím 1 bod a spoluhráč získa 3 body.
- Ak vyberiem „Ja“ možnosť „B“ a môj „Spoluhráč“ možnosť „B“ ja získam 1 bod a spoluhráč získa 1 bod.

## S12-A2

### INOVÁCIE

Ja	Spoluhráč		
		„A“ Utajovať	„B“ Poskytovať
	„A“ Utajovať	0 / 0	3 / -1
	„B“ Poskytovať	-1 / 3	1 / 1

**Tabuľka 3: Môj a spoluhráčov bodový zisk pri výbere jednotlivých variant**

#### 2. Hra

Každý účastník si má vybrať, sám bez spolupráce, stratégiu „A“, alebo „B“, túto označiť. Účastníci hry odovzdajú svoju voľbu (odporúčame anonymne)

#### 3. Vyhodnotenie hry

Prednášajúci môže ukázať nasledujúce výsledky:

Reálny svet

Utajovanie vedomostí – 70%

Poskytovanie vedomostí – 30%

Študenti Yale

Utajovanie vedomostí – 238

Poskytovanie vedomostí – 36

a potom spočítať výsledky účastníkov.

Môžeme predpokladať, že účastníci si napriek väčšiemu zisku pri spolupráci vyberú možnosť utajovať, aby sa nevystavili riziku straty -1.

Je vhodné vysvetliť, že sa jedná o nereálny prípad, kedy sa účastníci nemohli dohodnúť na stratégii.

**Zdroj:** [oyc.yale.edu](http://oyc.yale.edu), Open Yale courses

#### PODMIENKY PRE USKUTOČNENIE CVIČENIA

- Počet účastníkov: neobmedzený
- Potrebný čas: 15 minút + diskusia
- Potrebné pomôcky: nástenka, hnedý baliaci papier, prezentačné pomôcky